

ECRITURE DE SCENARIOS

Mario doit faire un match de tennis contre **Bowser**. Mario peut jeter de l'eau et du feu. La récompense est une **médaille d'or**. Les ennemies à vaincre sont des **plantes, une sorcière** et un **fantôme**. Mario est aidé par la **Princesse Peach**.

A la demande de sa **marraine, Laïla** doit attraper le **lapin porte bonheur** qui vit dans les bois. Elle va devoir aller seule attraper le lapin qui est au fond de son terrier car sa marraine est trop grande. Elle devra battre des **fantômes** et rapporter le lapin à sa marraine car le lapin doit trouver une **fleur magique** qui permettra à la marraine de fabriquer une **potion d'invisibilité** pour Laïla.

Donkey-kong doit trouver un **trésor** pour gagner. Des ennemis l'en empêchent : des **pieuvres, des ours et des tortues piquantes, des plantes carnivores, des dauphins armés et des requins à dents tranchantes**. Donkey kong sera aidé par un **dragon**.

Course à pied entre **Pikachu** et **Salamèche** pour remporter une **médaille d'or**.

Un **lapin crétin avec des pouvoirs** doit sauver la **Princesse lola** qui est enfermée dans le dongeon des ténèbres gardé par une **tortue géante avec une carapace gigantesque et des ailes de dragons**. Il sera aidé dans sa quête par un **robot** retenu prisonnier dans le donjon avec qui il deviendra ami. Ce robot s'est fait voler sa **carotte** par la tortue géante.

Une **fillette Lilou** doit sauver son **chien Pitouf** enfermé dans le donjon d'un château au sommet d'une montagne. Elle devra affronter sur sa route un **très grand dragon, une sorcière** et traverser une forêt hantée. Elle sera aidée par son amie **Lina**, un **cheval magique, un lion blanc aux rayures magiques** et **Mattéo** son amoureux.

Pikachu fait un combat avec **Bowser** et un **dragon** dans une arène pour gagner une **médaille d'or**.
